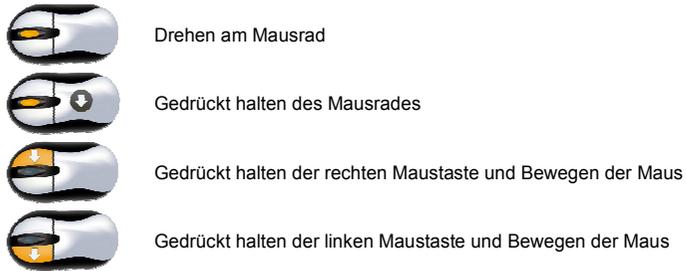


## Wichtige Tastatur- und Mauskombinationen

### Zeichenerklärung



### Tastatur- und Mauskombinationen in 2D / 3D

Durch gedrückt halten folgender Tasten in Kombination mit der Maus ergeben sich folgende Möglichkeiten

<b>Strg</b> + <b>Shift</b> +	Verschieben der Darstellung nach oben / unten	Version 1.x.x.x – 5.x.x.x Zoom in / Zoom out auf die Cursorposition
<b>Strg</b> +	Zoom in / Zoom out	
	Zoom in / Zoom out auf die Cursorposition	Version 1.x.x.x – 5.x.x.x Verschieben der Darstellung nach oben / unten
	Freies Verschieben der Darstellung	Nur in der 2D Ansicht
<b>Shift</b> +	Verschieben der Darstellung nach links / rechts	
	Stufenloses Zoomen	Nur in der 3D Ansicht
	Stufenloses Rotieren und Neigen	Nur in der 3D Ansicht
<b>Shift</b> +	Freies Verschieben der Darstellung	Nur in der 3D Ansicht
<b>Pos 1</b>	Alles zeigen	

## Wichtige Tastaturkombinationen

### Tastaturkombinationen für Eingabehilfen und Sonstiges

<b>Strg</b> + <b>w</b>	Wechseln von Referenzpunkten	
<b>Strg</b> + <b>Tab</b>	Wechseln zwischen Ansichten	
<b>Strg</b> + <b>Leertaste</b>	Selektierbare Objekte einstellen	
<b>Strg</b> + <b>a</b>	Ausrichten an Elementen an / aus	
<b>Strg</b>	Aktiviert das Winkelraster	STRG-Taste beim Bewegen der Maus gedrückt halten
<b>Esc</b>	Beendet ein Eingabewerkzeug	Je nach Werkzeug manchmal auch 2x ESC drücken
<b>Alt</b> + <b>Navigationstaste</b>	Deaktiviert ein Eingabewerkzeug	Während der Eingabe kann somit eine bessere Position durch scrollen des Bildschirms eingenommen werden.
<b>Strg</b> + <b>Klick auf Sicht</b>	Wechselt das aktive Sichtfenster	

### Kurztasten für Funktionen

<b>w</b> <b>W</b>	Blendet Werkzeugdialoge bei der Eingabe ein/aus	<b>v</b> <b>V</b>	Bestehende Wand verlängern
<b>l</b> <b>L</b>	Lot für Konstruktionshilfen	<b>b</b> <b>B</b>	Bestehende Wände trimmen
<b>s</b> <b>S</b>	Schnittpunkt für Konstruktionshilfen	<b>c</b> <b>C</b>	Kopieren mit Referenzpunkt
<b>a</b> <b>A</b>	Punkt im Abstand von für Konstruktionshilfen	<b>r</b> <b>R</b>	Verschieben mit Referenzpunkt
<b>m</b> <b>M</b>	Mittelpunkt für Konstruktionshilfen	<b>d</b> <b>D</b>	Messen von einem Abstand
<b>k</b> <b>K</b>	Koordinateneingabe für Konstruktionshilfen	<b>p</b> <b>P</b>	Parallele Hilfslinie mit Abstandsabfrage
<b>h</b> <b>H</b>	Horizontale Hilfslinie	<b>g</b> <b>G</b>	Vertikale Hilfslinie
<b>Leertaste</b>	Wechselt in einen aktiven Werkzeugdialog	<b>Enter</b>	Abschließen einer Eingabe bei polygonalen Eingabewerkzeugen