
Update von cadvilla Version 10.0.5.0 auf Version 10.0.6.0

- **Geändert:** Fehlt die Gruppendatei beim Laden eines Projektes, startet jetzt der gleiche Mechanismus wie bei Objekten, Symbolen und Bildern
- **Geändert:** Das 3D-Gruppenobjekt wird nicht mehr im Projekt mit gespeichert
- **Korrektur:** Pfettenenden wurden nicht entsprechend den Vorgaben abgesägt
- **Korrektur:** Pfettenenden blieben sichtbar auch wenn sie an der Wand gekappt werden sollten
- **Korrektur:** Komplexe 2D-Polygone konnten an einigen Polygonpunkten nicht mehr bearbeitet werden
- **Korrektur:** Symbole als Schraffuren wurden in Schnitten unter Umständen nicht mehr dargestellt
- **Korrektur:** Dachfenster ließen sich per Tool nicht mehr verschieben
- **Korrektur:** Das direkte Einfügen von Fensterkonstruktionen aus dem Katalog funktionierte nicht
- **Korrektur:** Bearbeiten von Deckenaussparungen funktionierte nicht

Update von cadvilla Version 10.0.4.0 auf Version 10.0.5.0

- **Geändert:** Beim Ausschalten der Dacheindeckung wird auch die Dachinnenauskleidung unsichtbar geschaltet
- **Korrektur:** Das Lesen der gespeicherten Eigenschaften für Bemaßungstexte funktionierte nicht mehr
- **Korrektur:** Beim Übertragen der Fenstereigenschaften wurde die Darstellungsart (Standard/Drahtmodell/Symbol) nicht berücksichtigt
- **Korrektur:** Manchmal öffneten sich unsichtbar geschaltete Ansichten wieder von selbst
- **Korrektur:** Beim Speichern von Bemaßungen als 2D Symbol wurden die Referenzpunkte mit gespeichert
- **Korrektur:** Bei manchen 3D-Objekten verrutschte in 2D-Ansichten das Selektionsrechteck
- **Korrektur:** Bei automatischer Mehrfachbemaßung wurden manchmal Texte mit dem Inhalt 0,00 angezeigt
- **Korrektur:** Höhenlinien mit zwei Punkten verursachten Probleme und verschwanden aus der Ansicht
- **Korrektur:** Beschläge von Fenstern wurden verkehrt herum positioniert
- **Korrektur:** Bei der Tür- und Fensterbemaßung verschwand gelegentlich der Text, wenn Planansichten offen waren
- **Korrektur:** Bei der numerischen polygonalen Wandeingabe, kam es zu Fehlern mit der Wandlänge, wenn man sich nicht auf der 0-Ebene befand
- **Korrektur:** Verringerte man die Wanddicke, aktualisierten sich angrenzende Wände nicht
- **Korrektur:** Bei hoher Zoomstufe versprangen 2D Linien